

Quick Action Bar		Uses	Checks	DC	Effect (i.e. damage, brief descriptions)
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			

Quick Action Bar		Uses	Checks	DC	Effect (i.e. damage, brief descriptions)
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			
<div></div> <div>Feat/Action/Item Activation/Trait</div>	<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>TYPE</div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>Other</div></div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>			